



João Pedro Martins

Estudante de sistemas de Informação na UFF
Desenvolvedor Mobile

I. Sobre Mim

- ✉ contato@joaopedromartins.com.br
- ☎ (21) 9 9423-8596
- 🌐 <https://www.joaopedromartins.com.br>
- 🐙 <https://www.github.com/jp98smartins>
- in <https://www.linkedin.com/in/jp98smartins>

Linguagens

Fluência na Língua Inglesa, Conhecimento básico na Língua Francesa

Conhecimentos Técnicos

Dart, Flutter, Python, Java, Javascript, React.js, JQuery, C/C#, HTML, CSS, Sass, Arduindo IDE

Softwares de Design

Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro

Software de Modelagem 3D

Sketchup

Habilidades Interpessoais

Organização, Proatividade, Flexibilidade, Pontualidade

II. Educação

Bacharelado em Sistemas de Informação

Universidade Federal Fluminense, UFF
2019 - Presente
Previsão de Formação - Dezembro 2023

Ensino Médio - Formação Geral
Colégio Santa Mônica
2013 - 2015

Curso de Língua Inglesa

Instituto Cultural Brasil - Estados Unidos, ICBEU
2016 - 2018

Curso de Língua Francesa

Universidade Federal Fluminense, UFF
2019

III. Experiências

Desenvolvedor Mobile Pl. @ MarketEasy

Ago/2021 - Presente

- » Encarregado do desenvolvimento e manutenção de apps de ecommerce em Flutter.
- » Os apps usam GetX como gerenciador de estado, dio para a comunicação com a api externa, sqflite e GetStorage como banco de dados local.
- » Responsável pela refatoração da arquitetura dos projetos existentes e criação dos novos, utilizando os conceitos de solid e clean code, pensando sempre em deixar o código testável.
- » Responsável pela criação de testes automatizados.

Desenvolvedor Mobile Jr. @ Conecta

Mar/2021 - Out/2021

- » Encarregado de desenvolver um app de cashback para uma empresa Farmacêutica.
- » O app foi desenvolvido utilizando o Flutter, sqflite como banco de dados local, dio para comunicação com a api externa e bloc.
- » Encarregado de desenvolver sistema em Flutter Web para ser o backoffice do app de cashback.
- » Encarregado de realizar o deploy do backoffice para a web utilizando docker no Azure e da publicação do app nas lojas da Google e da Apple.

Analista de Qualidade Jr. @ PrimeUp

Nov/2020 - Jul/2021

- » Encarregado de desenvolver testes automatizados de uma solução da Anbima.
- » Os testes são feitos em Java, usando o Cucumber, BDD e o Selenium para os testes com interface.
- » Realizando também testes automatizados via mensageria da IBM (MQExplorer), servidor FTP e consultando os resultados em banco de dados da Oracle.

Desenvolvedor Mobile Jr. @ DUO3

Fev/2020 - Nov/2020

- » Encarregado da criação de um aplicativo mobile multi-plataforma (Android e IOS) para controle de diários de obra.
- » O projeto foi pensado para se tornar uma extensão de um dos produtos da empresa Sigo ERP, um aplicativo web de gestão na construção civil.
- » O aplicativo foi desenvolvido utilizando o Flutter e Hive como banco de dados local, provider como gerenciador de estados

IV. Projetos Pessoais

Placar Dominó Mexicano

- » Projeto feito durante as férias a partir da necessidade de contagem eficiente da pontuação de jogadores do dominó mexicano.
- » O produto é um aplicativo em Flutter multiplataforma (IOS/Android) simples, que permite a contagem dos pontos dos jogadores durante uma partida e que ao final diz a posição de cada jogador.

🐙 <https://github.com/jp98smartins/dominomexicanoApp>